NOMEE

Tipo de câmera: isométrica estática

Mundo: Jogo por salas

Gênero: quebra cabeça

Controles: movimentação WASD ação E pulo ESPAÇO

Você procura ir para a próxima sala alcançando a porta (quadrado dourado). Você precisa usar os itens ao redor para fazer isso. Cada fase é uma serie de salas com pequenos desafios que você vai fazendo para adquirir objetos que vão ajudar a passar da última sala (a com o quadradão dourado)

Você pode levar um objeto de uma sala pra outra se for carregável

Mesmo depois de limpar a sala você pode voltar pra ela, pra pegar algum item. E se mexer em algo da solução você fica preso de novo ate arruma

Os cubos no chão podem ser tanto escadas ou pesos. Objetos arrastáveis

Os triângulos são teleportes. Você passa com um objeto para o outro triangulo. Cada par identificado pela cor da ponta? Objetos carregáveis